



Mahjong

Kelompok 4

Seni, strategi, dan tradisi budaya yang telah memikat jutaan orang selama berabad-abad.

Mahjong



Mahjong adalah permainan berbasis ubin tradisional yang memadukan strategi, keterampilan, dan keberuntungan secara harmonis. Dimainkan dengan satu set 144 ubin berhias, mahjong telah menjadi salah satu permainan yang paling dicintai di dunia, melampaui batas budaya sambil mempertahankan akar yang dalam dalam tradisi Asia.

Permainan ini biasanya melibatkan empat pemain yang bersaing untuk membentuk kombinasi ubin pemenang melalui kombinasi menarik, membuang, dan pemikiran strategis. Setiap pertandingan berlangsung seperti drama mini—pemain harus membaca lawan mereka, mengelola tangan mereka dengan bijak, dan menyesuaikan strategi mereka dengan cepat.

Dari Tiongkok Kuno ke Dunia Modern

Asal Mula di Dinasti Qing

Mahjong muncul di Tiongkok selama Dinasti Qing, kemungkinan pada abad ke-19. Permainan ini berkembang dari permainan kartu kuno Tiongkok, terutama permainan bernama "ma jiao" (kartu burung gereja). Nama "mahjong" itu sendiri berarti "burung gereja" dalam bahasa Mandarin.

Ekspansi Global

Permainan ini menyebar ke barat pada awal abad ke-20, tiba di Amerika selama tahun 1920-an di mana ia menjadi permainan untuk tamu di kalangan orang kaya. Saat ini, mahjong berkembang pesat di seluruh dunia, dengan komunitas khusus di Amerika Utara, Eropa, dan seterusnya, masing-masing mengadaptasi aturan sesuai preferensi mereka sendiri.

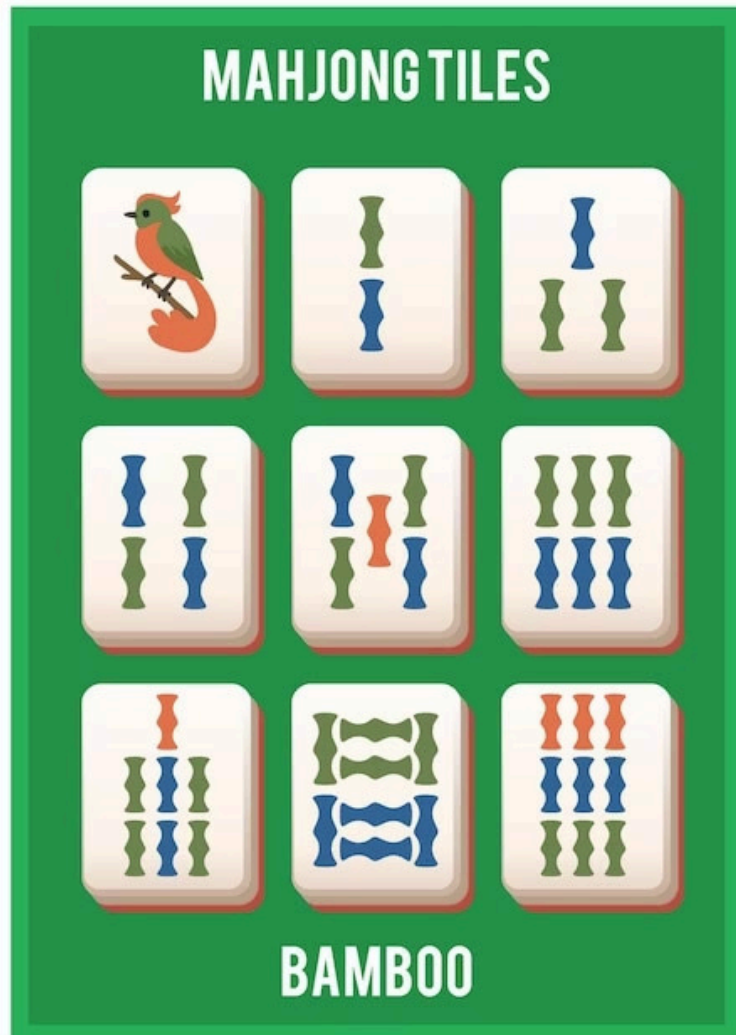


144 Ubin: Memahami Bagian-bagiannya

Satu set mahjong standar berisi tepat 144 ubin, masing-masing dihiasi dengan indah dengan simbol dan karakter. Ubin-ubin ini diatur menjadi beberapa kategori berbeda, masing-masing dengan makna dan kepentingan strategisnya sendiri dalam permainan.

Ubin Bambu

36 ubin bernomor 1-9, menampilkan tanaman bambu.



Ubin Titik/Lingkaran

36 ubin bernomor 1-9 dengan simbol melingkar.



Ubin Karakter

36 ubin bernomor 1-9 dengan karakter Tiongkok.



Ubin Penghargaan

36 ubin termasuk empat naga (merah, hijau, putih) dan empat ubin angin (timur, selatan, barat, utara).





Arti Ubin Penghargaan

Selain tiga jenis ubin bernomor, mahjong memiliki ubin Penghargaan khusus yang menambahkan strategi dan prestise pada tangan pemenang. Ubin ini langsung dikenali dari simbolnya yang tegas dan makna budayanya.

Ubin Naga

- **Naga Merah:** Kemakmuran dan keberuntungan
- **Naga Hijau:** Pertumbuhan dan harmoni
- **Naga Putih:** Kemurnian dan kebenaran

Ubin Angin

- **Timur:** Awal baru dan musim semi
- **Selatan:** Musim panas dan ekspansi
- **Barat:** Musim gugur dan perubahan
- **Utara:** Musim dingin dan penyelesaian

Memulai: Persiapan

Sebelum permainan mahjong dimulai, pemain harus menyiapkan ubin dan membangun dasar permainan. Persiapan ritual ini adalah bagian dari pesona permainan dan memastikan permainan yang adil untuk semua peserta.

01

Menyusun Tembok

Semua 144 ubin diletakkan terbalik dan dikocok bersama, kemudian diatur menjadi struktur tembok di tengah meja, menciptakan cadangan pengambilan ubin.

03

Membagikan Kartu Awal

Setiap pemain menerima 13 ubin dalam urutan tertentu yang ditentukan oleh lemparan dadu. Bandar mengambil ubin tambahan, memulai dengan 14.

02

Menentukan Bandar

Pemain melempar dadu untuk menentukan siapa yang berperan sebagai bandar (posisi Timur) terlebih dahulu. Bandar memiliki keuntungan strategis dan biasanya bermain pertama.

04

Memulai Permainan

Bandar menarik ubin pertama dan memulai gilirannya, menggerakkan permainan dan menetapkan tempo awal permainan.



Permainan: Strategi

Permainan Mahjong menggabungkan elemen keterampilan, observasi, dan pengambilan keputusan taktis. Setiap giliran mengikuti pola sederhana, namun implikasi strategisnya mendalam dan kompleks.

Siklus Giliran

1. **Ambil:** Ambil satu ubin dari dinding
2. **Bentuk suatu Set:** Susun ubin menjadi set (kombinasi)
3. **Buang:** Letakkan satu ubin menghadap ke atas untuk lawan

Konsep Kunci

- **Pung:** Tiga ubin identik
- **Kong:** Empat ubin identik
- **Chow:** Tiga ubin berurutan dengan jenis yang sama
- **Eyes:** Sepasang yang cocok dibutuhkan untuk menang

Skor dan Menang

Tujuan utama dalam mahjong adalah membentuk tangan pemenang—kombinasi lengkap dari set-set dan sepasang ubin yang memenuhi persyaratan pola tertentu. Pola kemenangan yang berbeda memiliki nilai poin yang berbeda.

Kondisi Menang

Selesaikan empat set ditambah satu pasang ubin

Contoh: 3 Chow + 1 Pung + 1 Pasangan = Menang

Kemurnian

Tangan yang hanya menggunakan jenis kartu tertentu mendapat skor lebih tinggi

Tangan Murni Bambu (hanya ubin bambu 1-9): 40 poin

Tangan Tidak Murni (campuran 2 jenis ubin): 10 poin

Kelangkaan

Kombinasi langka mendapatkan poin bonus

Tiga Besar Naga (semua naga merah, hijau, putih): 130 poin

Empat Angin Kecil (tiga set angin + pair angin): 30 poin

Tangan Semua Terminal (hanya 1 dan 9): 400 poin

Penilaian

Poin bervariasi berdasarkan metode kemenangan dan pola tangan

Menang sendiri (tsumo): +2 poin

Menang dari buangan lawan (ron): poin dasar

Tangan dasar (4 set + 1 pair): 30 poin

Terima Kasih

KELOMPOK 4